



Introdução a Computação

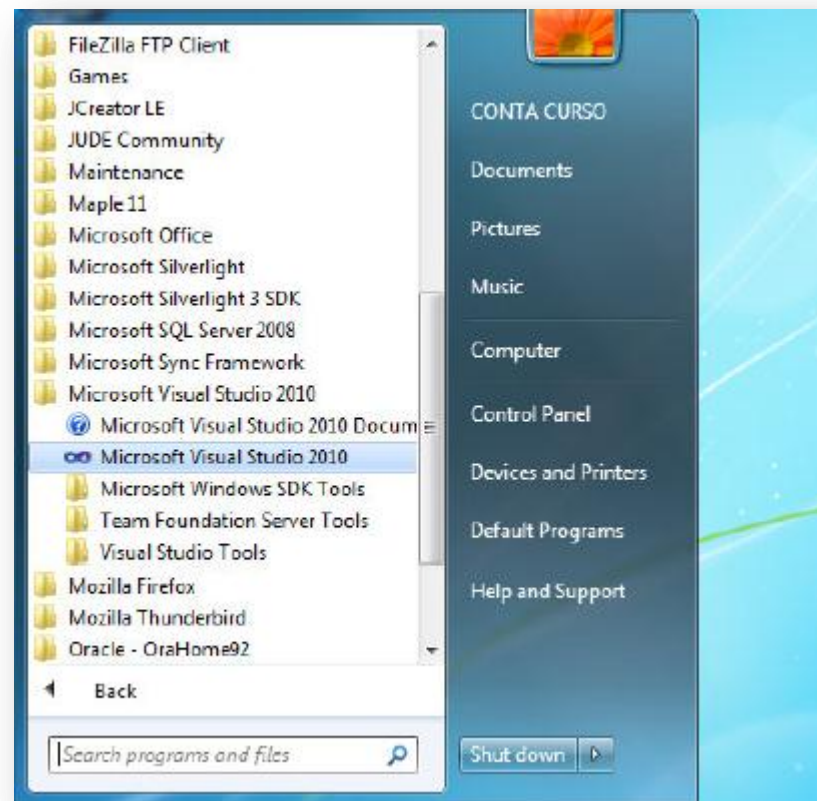
Aula 04 – Introdução ao Microsoft Visual Studio 2010

Edirlei Soares de Lima
<elima@inf.puc-rio.br>

Abrindo o Visual Studio

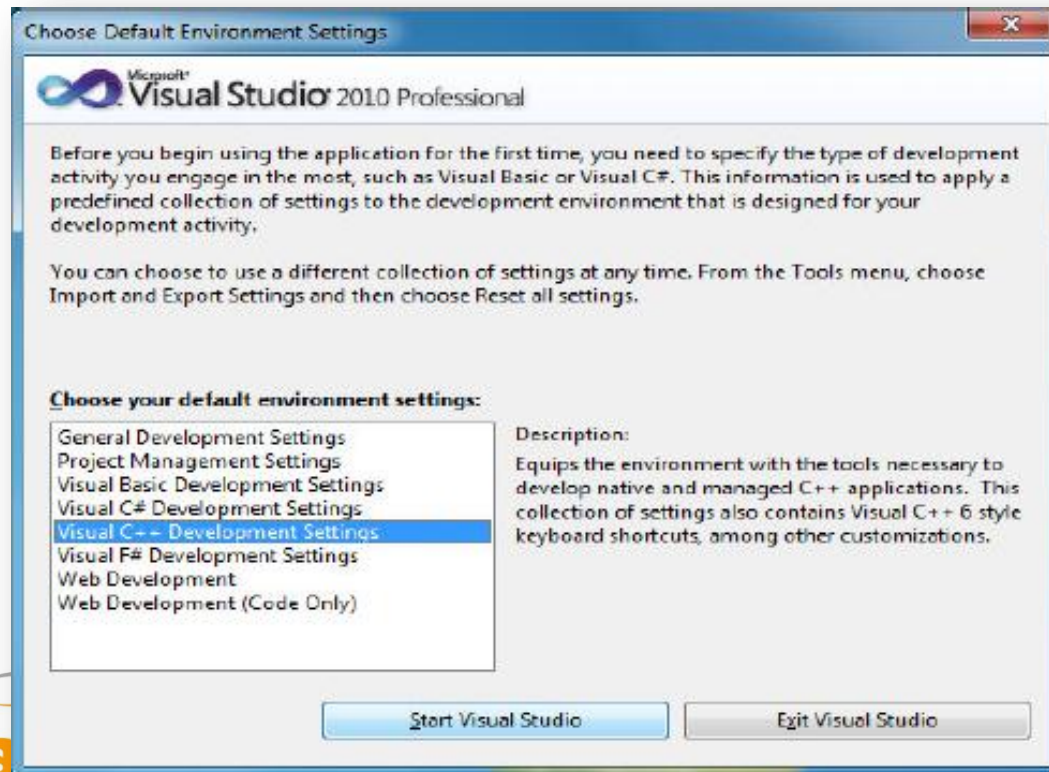
- (1) Execute o Visual Studio 2010.

Start → All Programs → Microsoft Visual Studio 2010 → Microsoft Visual Studio 2010.



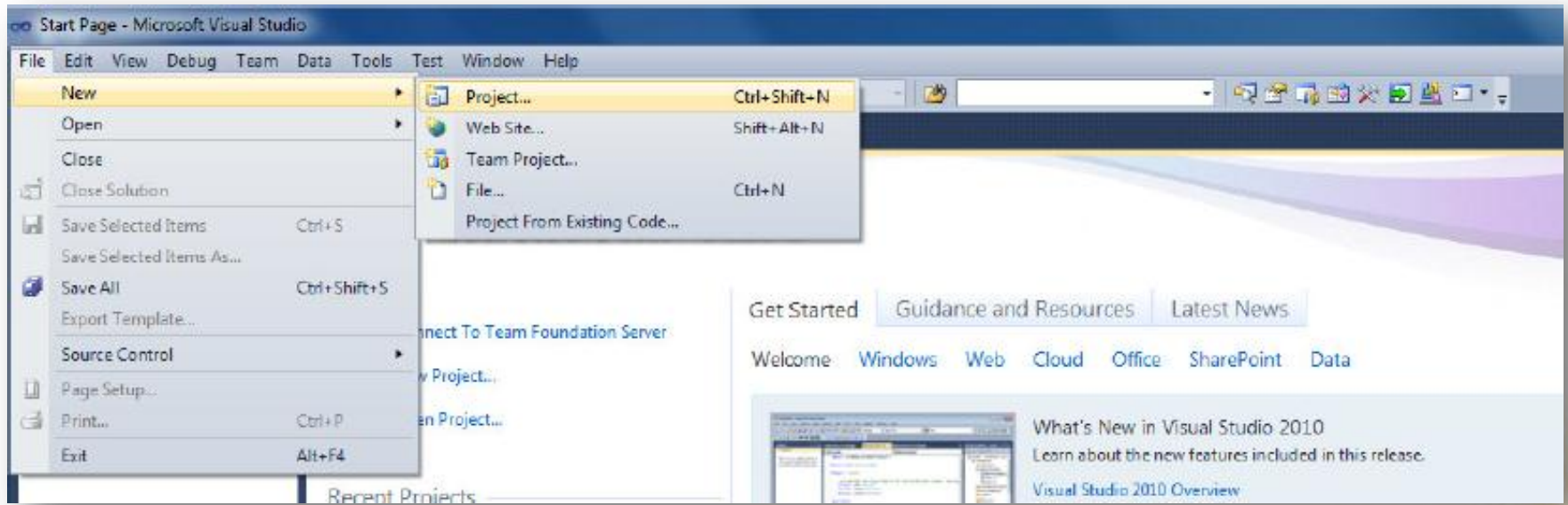
Abrindo o Visual Studio

- (2) Na **primeira vez** que você utilizar o Visual Studio, aparecerá a janela abaixo. Selecione a opção **Visual C++ Development Settings** e pressione o botão **Start Visual Studio**.



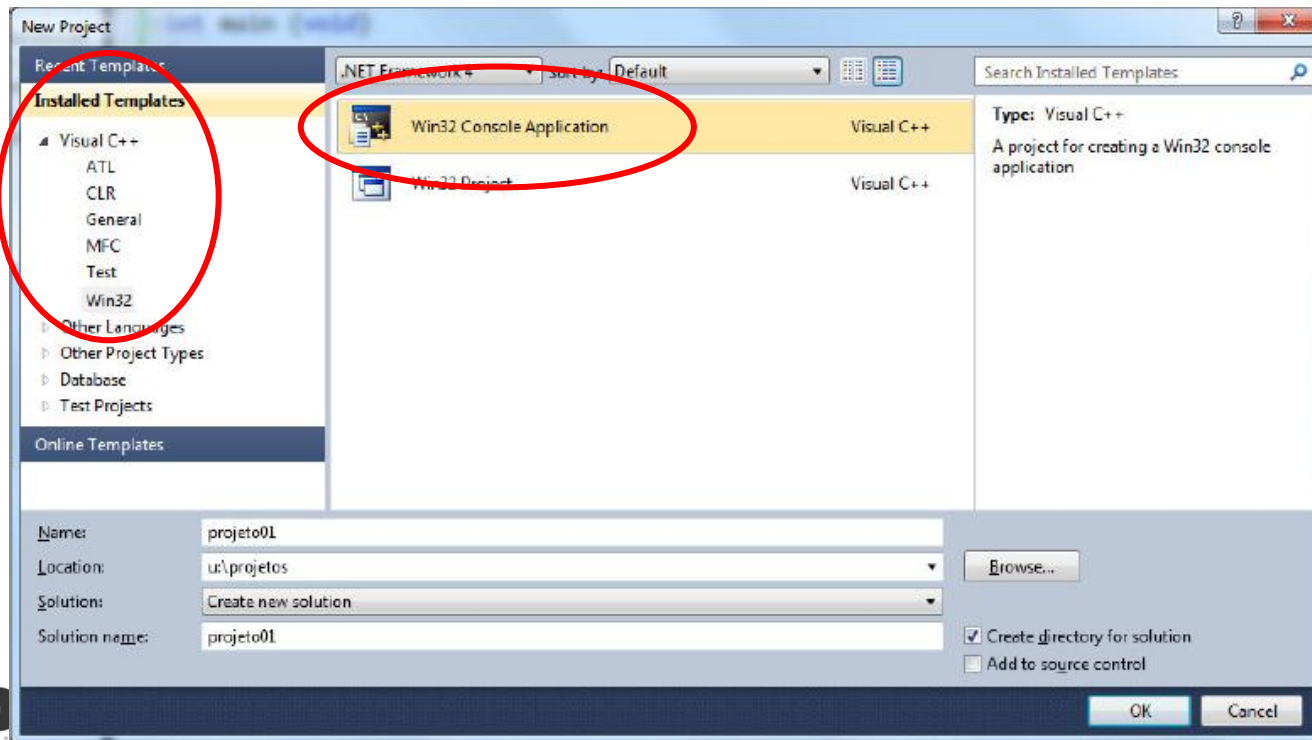
Criando um Novo Projeto

- (3) Na janela seguinte, selecione a opção **File → New → Project**.



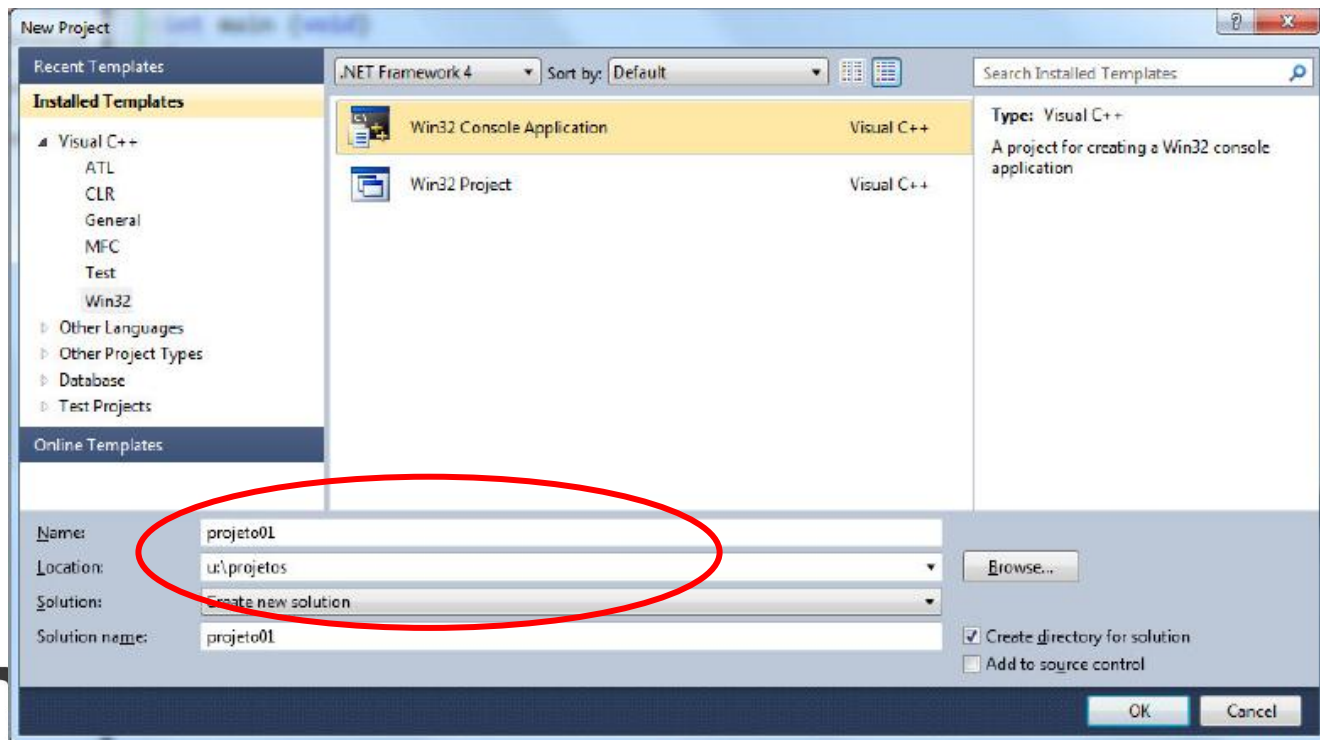
Criando um Novo Projeto

- (4) No lado esquerdo da janela **New Project** que será aberta, em **Installed Templates**, selecione a opção **Visual C++** e a sub-opção **Win32**. No centro da janela, selecione a opção **Win32 Console Application**.



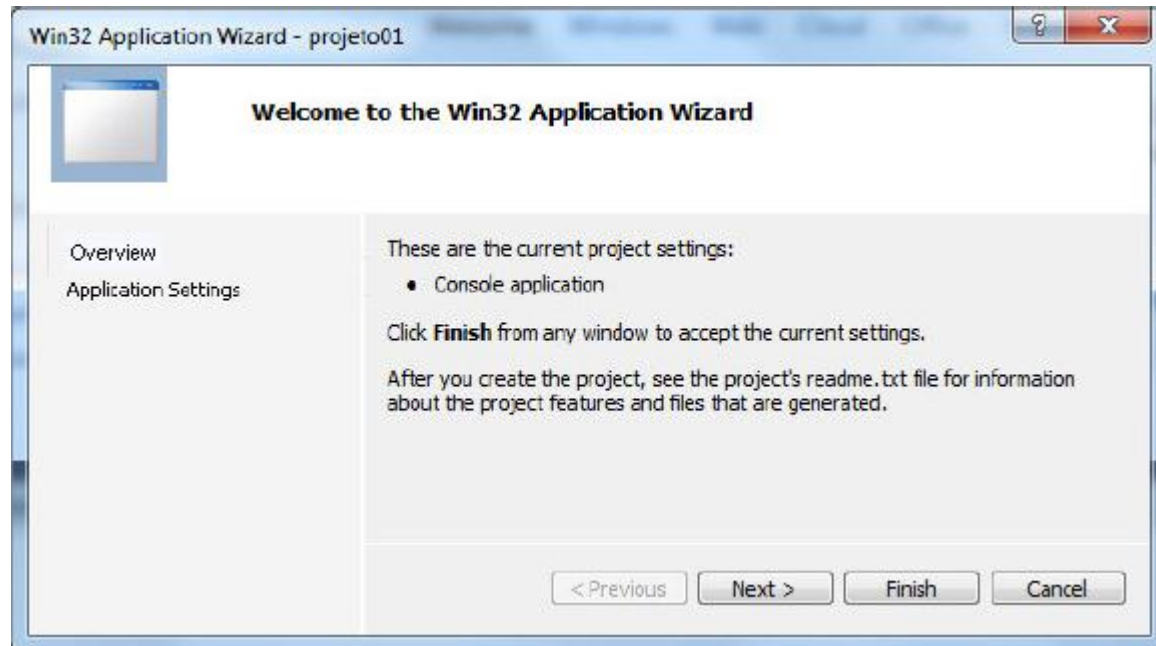
Criando um Novo Projeto

- (5) Especifique o **nome do projeto** no campo **Name**.
- (6) Especifique o **local onde será gravado o seu projeto** no campo **Location**.



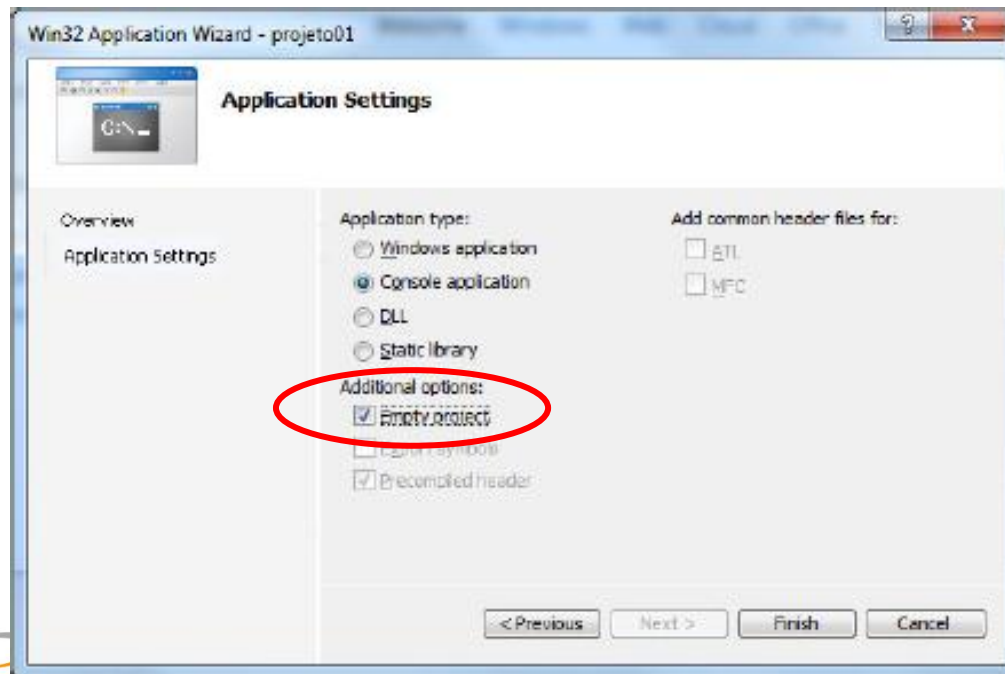
Criando um Novo Projeto

- (7) Na janela seguinte (**Win32 Application Wizard**), pressione **Next**.



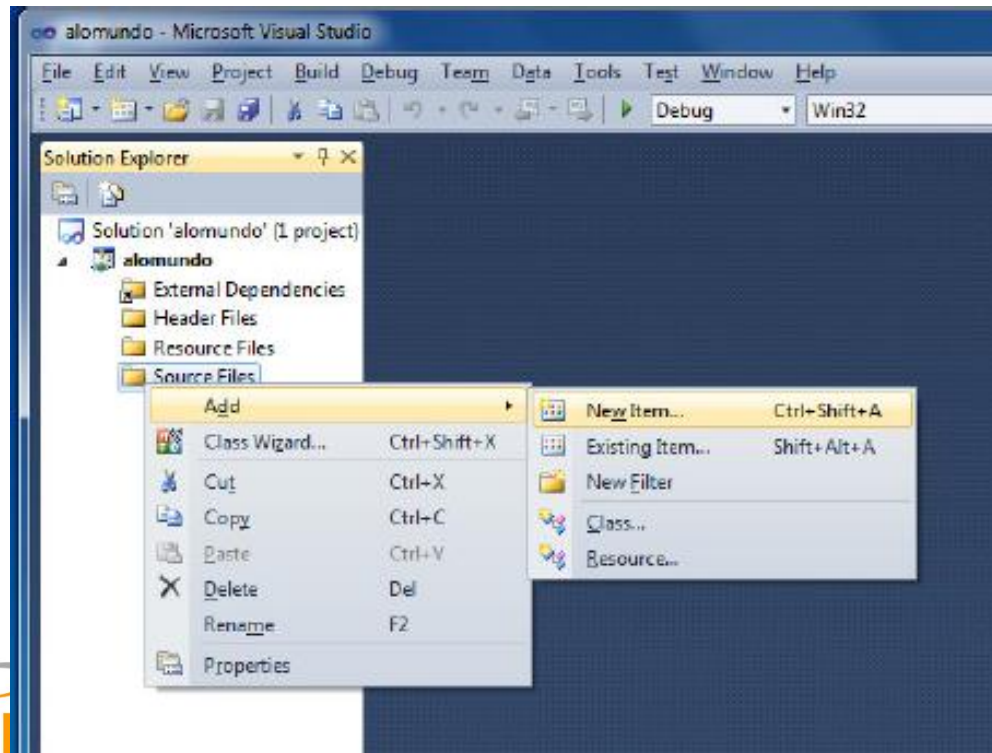
Criando um Novo Projeto

- (8) Na janela seguinte, em **Additional options**, marque a opção **Empty Project**. Em seguida, pressione **Finish**.



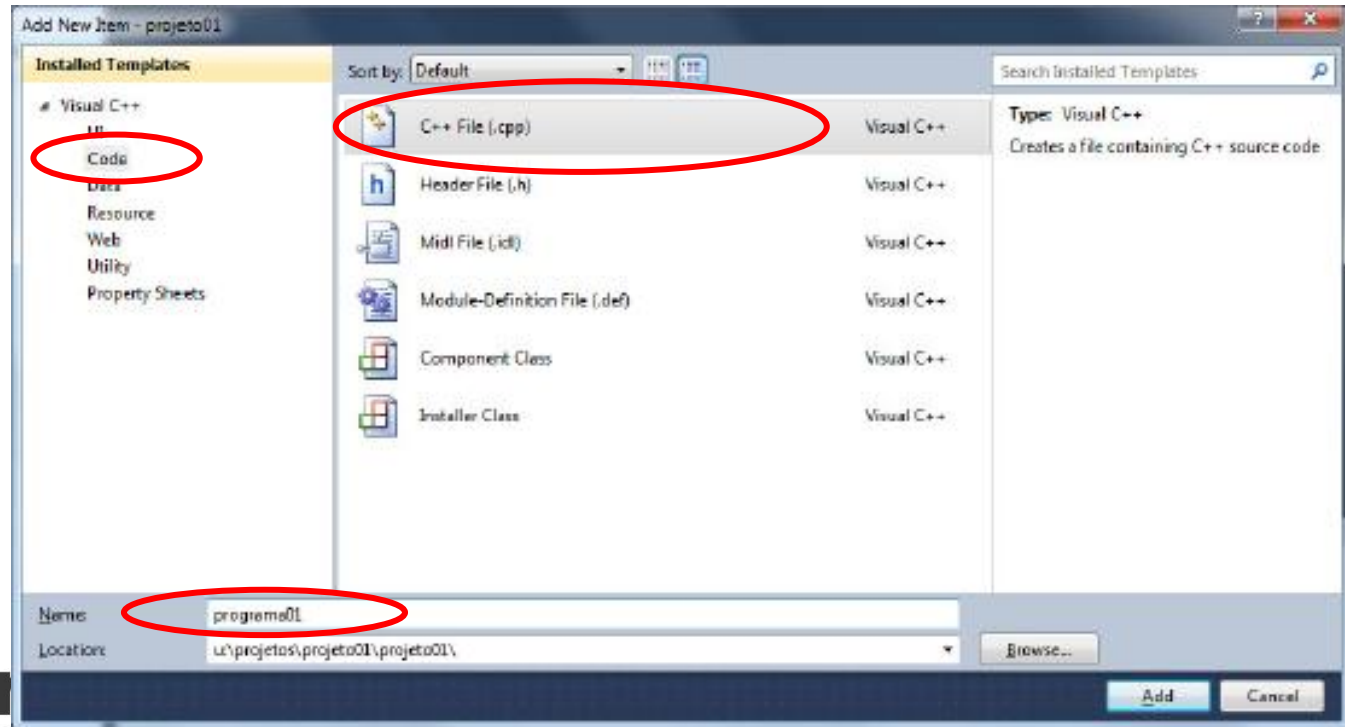
Criando um Novo Projeto

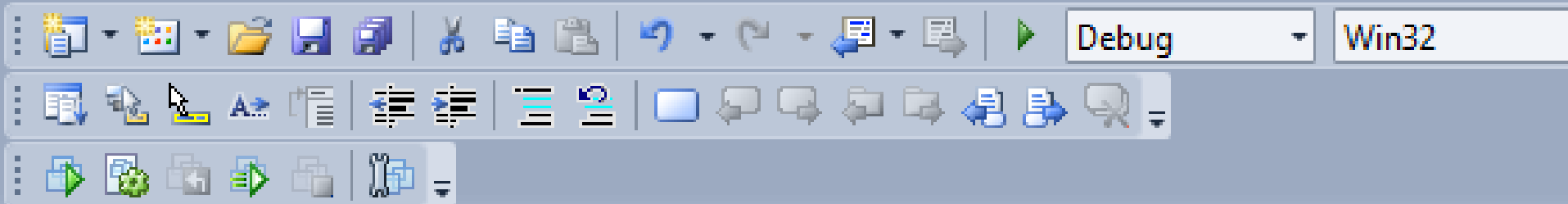
- (9) O seu projeto foi criado. Agora é necessário criar o programa em si. Clique com o botão da direita em **Source Files**, selecione **Add** e, em seguida, **New Item**.



Criando um Novo Projeto

- (10) No lado esquerdo da janela seguinte (**Add New Item**), selecione **Code**. No lado direito, selecione **C++ File (.cpp)**. Na parte inferior, no campo **Name**, digite o nome do programa. Em seguida, pressione **Add**.





Solution Explorer



Solution 'Projeto01' (1 project)

Projeto01

External Dependencies

Header Files

Resource Files

Source Files

Programa01.cpp

Programa01.cpp*

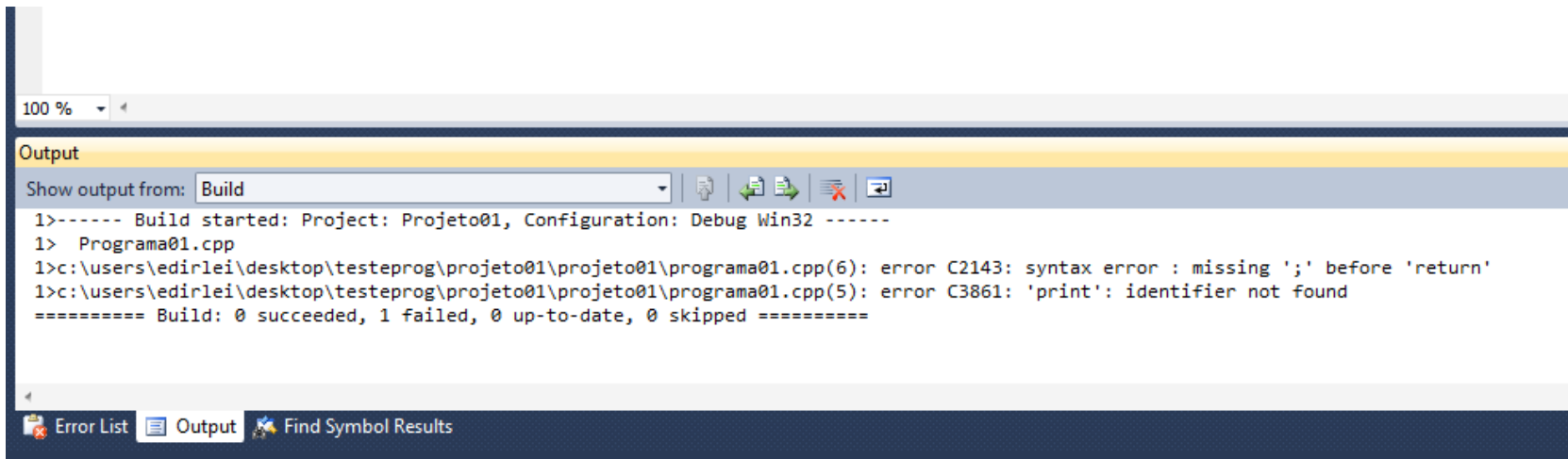
(Global Scope)

```
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    print("Ola mundo!");
    return 0;
}
```

Criando um Programa

- (12) **Salve o programa:** menu **File**, opção **Save All**.
- (13) **Compile o programa:** menu **Build**, opção **Build Solution**.
- (14) Verifique os **erros de compilação** que apareceram.



The screenshot shows the Output window in Visual Studio. The 'Show output from:' dropdown is set to 'Build'. The output text is as follows:

```
1>----- Build started: Project: Projeto01, Configuration: Debug Win32 -----  
1> Programa01.cpp  
1>c:\users\edirlei\desktop\testeprog\projeto01\projeto01\programa01.cpp(6): error C2143: syntax error : missing ';' before 'return'  
1>c:\users\edirlei\desktop\testeprog\projeto01\projeto01\programa01.cpp(5): error C3861: 'print': identifier not found  
===== Build: 0 succeeded, 1 failed, 0 up-to-date, 0 skipped =====
```

At the bottom of the window, there are tabs for 'Error List', 'Output', and 'Find Symbol Results'.

Criando um Programa

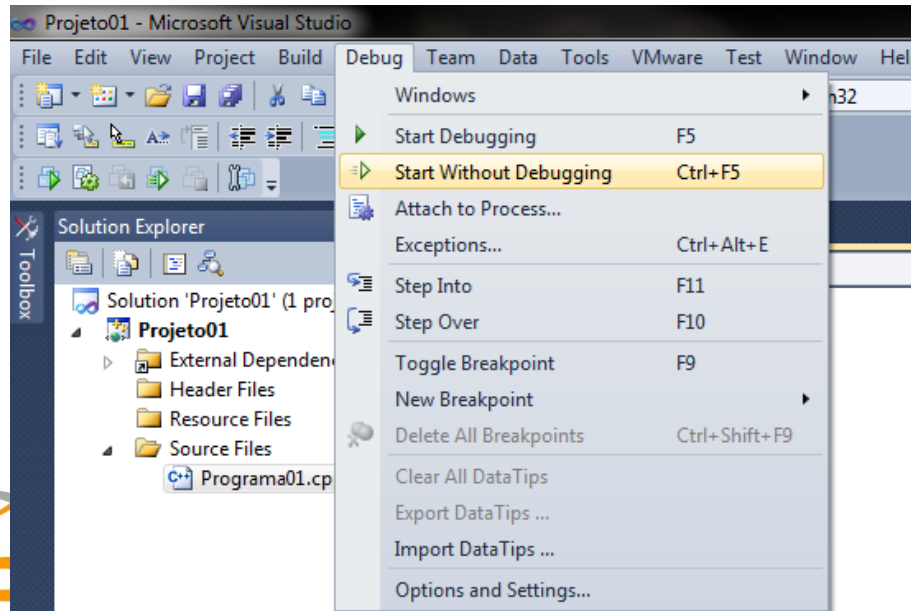
- **error C2143: syntax error : missing ';' before 'return'**
 - Está faltando um ';' antes do 'return'.
- **error C3861: 'print': identifier not found**
 - O comando 'print' não foi reconhecido. O correto é 'printf'.

```
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    printf("Ola mundo!\n");
    return 0;
}
```

Criando um Programa

- (15) Corrija os **erros de compilação** que apareceram.
- (16) **Compile novamente o programa**: menu **Build**, opção **Build Solution**.
- (17) Se mais nenhum erro aparecer, **execute o programa**: selecione no menu **Debug** a opção **Start without Debugging**.



Criando um Programa

- (18) Em seguida, aparecerá uma tela escura com a **saída gerada pelo seu programa**. Ao final, pressione qualquer tecla para fechá-la e retornar à tela de edição do programa.

