

# IUE1002 - INTRODUÇÃO A PROGRAMAÇÃO

## LISTA DE EXERCÍCIOS 3

Aluno:

1. Escreva um programa em C que escreva na tela todos os números de 1 até 500 de forma crescente.
  
2. Escreva um programa em C que escreva na tela todos os números de 500 até 1 de forma decrescente.
  
3. Escreva um programa em C que leia um número  $n$  inteiro e escreva a soma de todos os números de 1 até  $n$ .
  
4. Escreva um programa em C que receba um número inteiro, calcule e escreva a tabuada (de 1 a 10) desse número.
  
5. Escreva um programa em C que calcule e escreva as tabuadas de 1 a 10 dos números 1 a 10.
  
6. Faça um programa que implemente o jogo da senha (para 2 pessoas):
  - a) O jogador 1 digita uma senha (valor inteiro entre 0 e 100) sem o conhecimento do jogador 2;
  - b) O jogador 2 tem 5 chances para descobrir a senha;
  - c) A cada tentativa do jogador 2, o programa deve avisar se o valor digitado é maior, menor ou igual a senha;
  - d) Se o jogador 2 acertar a senha, o programa não deve pedir mais nenhuma tentativa.