

# IUE1002 - INTRODUÇÃO A PROGRAMAÇÃO

## LISTA DE EXERCÍCIOS 6

Aluno:

1. Faça um programa que leia um vetor de 10 números inteiros e os mostre na ordem inversa.
2. Escreva um programa para ler um vetor A de 10 elementos inteiros e um valor X. Em seguida escreva na tela "ACHEI" se o valor X existir em A e "NÃO ACHEI" caso contrário.
3. Escreva um programa para ler dois vetores (A e B), ambos com 5 elementos inteiros. Em seguida crie um vetor X com 10 elementos e copie os valores de A e B para esse vetor (união de A com B).
4. Escreva um programa para ler um vetor de 10 elementos inteiros. Em seguida exclua o 3º elemento do vetor deslocando os elementos subsequentes uma posição para o início do vetor. Depois escreva o vetor resultante na tela.
5. Escreva um programa para ler um vetor B de 10 elementos inteiros e um valor X. Em seguida escreva o valor pertencente a B que for mais próximo de X.