

Tópicos Especiais em Linguagens de Programação

Turma:2

Período:2015/2

	Alunos	Projeto	Nota GDD	Nota Jogo 2D	Nota Jogo 3D	Prova Teórica	Extra Ex	Extra Feira	PT	MT	MP	Média Final	Situação
Equipe 1	201310057711	Robot Evolution	10,0	10,0	10,0	10,0	0,5	0,0	10,0	10,0	10,0	10,0	APROVADO
	201110348811		10,0	10,0	10,0	10,0	0,5	0,0	10,0	10,0	10,0	10,0	APROVADO
	201020415611		10,0	10,0	10,0	10,0	0,5	0,0	10,0	10,0	10,0	10,0	APROVADO
	201110348111		10,0	10,0	10,0	8,3	0,5	0,0	8,8	10,0	8,8	8,8	APROVADO
Equipe 2	201310060111	GG Run!	9,5	10,0	12,0	8,8	0,5	2,0	9,3	11,2	10,0	10,0	APROVADO
	201210060111		9,5	10,0	12,0	9,2	0,5	2,0	9,7	11,2	10,0	10,0	APROVADO
	201310060411		9,5	10,0	12,0	8,0	0,5	2,0	8,5	11,2	9,5	9,5	APROVADO
	201210058411		9,5	10,0	12,0	9,8	0,5	2,0	10,0	11,2	10,0	10,0	APROVADO
Equipe 3	201210059511	Be Lunatic!	10,0	10,0	8,0	9,5	0,5	2,0	10,0	10,0	10,0	10,0	APROVADO
	201210059411		10,0	10,0	8,0	8,8	0,5	2,0	9,3	10,0	9,3	9,3	APROVADO
	201210378011		10,0	10,0	8,0	8,2	0,5	2,0	8,7	10,0	8,7	8,7	APROVADO
Equipe 4	201410062011	Orion	9,5	9,5	10,0	10,0	0,5	0,0	10,0	9,7	9,7	9,7	APROVADO
	201310059111		9,5	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	3,2	0,0	0,0	REPROVADO
	201410340211		9,5	9,5	10,0	10,0	0,5	0,0	10,0	9,7	9,7	9,7	APROVADO
	201410063211		9,5	9,5	10,0	9,0	0,0	0,0	9,0	9,7	8,7	8,7	APROVADO
Equipe 5	201210058511	Magic Wars Y - A Guerra da Magia	10,0	10,0	10,0	9,2	0,3	0,0	9,5	10,0	9,5	9,5	APROVADO
	201210059011		10,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	3,3	0,0	0,0	REPROVADO
	201210058211		10,0	10,0	10,0	9,2	0,3	0,0	9,5	10,0	9,5	9,5	APROVADO
	201410064411		10,0	10,0	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	6,7	0,0	0,0	REPROVADO
Equipe 6	201510153511	Brasil ID	10,0	6,7	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	5,6	0,0	0,0	REPROVADO
	201510153611		10,0	6,7	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	5,6	0,0	0,0	REPROVADO
	201510151611		10,0	5,2	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	5,1	0,0	0,0	REPROVADO

Legenda:

Extra Ex = Nota extra de exercicios em Lua e Löve 2D (nota maxima: 0.5)

Extra Feira = Ponto extra para grupos que entregaram uma versão do jogo para apresentação na feira (nota maxima: 2.0)

PT = Prova Teórica + Extra Ex

MT = (Nota GDD + Nota Jogo 2D + Nota Jogo 3D + Extra Feira)/3

MP = MT * (PT / 10)