

# IUE1003 - PROGRAMAÇÃO DE JOGOS

## LISTA DE EXERCÍCIOS 1

1. Escreva um programa em C que efetue a multiplicação de dois números inteiros e mostre o resultado.
2. Escreva um programa em C que receba 4 notas, calcule e mostre a média aritmética entre elas.
3. Escreva um programa em C que aplique um desconto de 25% sobre o preço de um produto recebido como entrada e mostre o valor resultante.
4. Faça um programa em C que calcule e mostre a área e o perímetro de uma sala retangular cujas medidas são fornecidas pelo usuário.
5. Escreva um programa em C para ler as dimensões de uma cozinha retangular, em seguida calcular e escrever a quantidade de caixas de azulejos necessárias para cobrir o chão da cozinha. Cada caixa de azulejos possui 2,5 m<sup>2</sup>.
6. Elabore um programa em C que calcule a área de um círculo (área =  $\pi * r^2$ ).
7. A equipe de corrida da PUC-Rio está precisando de um programa para calcular o número mínimo de litros que eles devem colocar no tanque do carro para percorrer um determinado número de voltas até o primeiro reabastecimento. Você está encarregado de escrever um programa em C que leia o comprimento da pista (em metros), o número total de voltas a serem percorridas, o número de reabastecimentos desejados e o consumo de combustível do carro (em Km/L). O programa deve calcular e escrever o número mínimo de litros necessários para percorrer até o primeiro reabastecimento. OBS: Considere que o número de voltas entre os reabastecimentos é o mesmo.